UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA-UEPB

CENTRO DE CIENCIA E TECNOLOGIA –CCT

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO –DC

DISCIPLINA: SISTEMAS MULTIMÍDIA

PROFESSOR: ÁDRIAN LÍVIO

ALUNOS:

DANILO SALES DE MELO

MURILO GUSTAVO DOS SANTOS

TAYNAR SOUSA GOMES

RELATÓRIO SPRINT 4

CAMPINA GRANDE –PB

2018

**Relatório projeto de Programação Web**

**Sprint 4**

**Alunos:**

**Murilo Gustavo dos santos-141086556**

***Taynar Sousa Gomes - 141086548***

Junho de 2018

**Projeto:***Biblioteca UFAB*

*Professor Thiago Santana*

# Histórico de Revisões

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autores** |
| *28/03/2018* | ***Entrega da Sprint 1*** | *Murilo e Taynar* |
| 21/04/2018 | **Entrega da Sprint 2** | *Murilo e Taynar* |
| 18/05/2018 | **Entrega da Sprint 3** | *Murilo e Taynar* |
| 15/06/2018 | **Entrega da Sprint 4** | *, Murilo e Taynar* |

1. **Sumário**

[Histórico de Revisões 3](#_Toc516868414)

[1. Descrição do Projeto (Visão Geral) 5](#_Toc516868415)

[2. Atividades desenvolvidas 5](#_Toc516868416)

[2.1 Sobre a Sprint 4 5](#_Toc516868417)

[3. Sobre o projeto da equipe 6](#_Toc516868418)

[3.1 Pontos positivos sobre o projeto 6](#_Toc516868419)

[3.2 Pontos Negativos 6](#_Toc516868420)

[4. O que mudamos? 6](#_Toc516868421)

# Descrição do Projeto (Visão Geral)

A Biblioteca Central da UFAB - Universidade Federal Alto Bodocongó não dispõe de um controle automatizado dos itens do acervo. Devido a isso, os processos de reserva, locação, renovação e devolução são realizados por meios de fichas classificadas por cursos, semestres, anos, etc. A busca pelos registros dos alunos é uma tarefa manual. Um pequeno atraso na recuperação de uma ficha incorre no aumento das filas.

A facilidade na perda de registros também abre uma brecha quanto à questão da segurança. O serviço de empréstimos de itens é diferenciado. Alunos de graduação podem reservar um item por 15 dias, renovável uma vez por igual intervalo de tempo. Alunos de pós-graduação (especialização, mestrado e doutorado) podem reservar um item por 30 dias, sem limites de renovação. A multa por item e por dia de atraso é de R$ 0,50.

Há restrições triviais quanto ao empréstimo: alunos inadimplentes não podem usufruir de qualquer serviço na biblioteca, exceto o de quitar suas multas. É importante, ainda, ressaltar que alunos de qualquer nível só podem realizar empréstimos se estiverem devidamente matriculados no período corrente referente ao empréstimo.

O sistema deverá apresentar um controle de autenticação de funcionários nos níveis de operador e administrador do sistema. Ao administrador compete o acesso irrestrito ao sistema bem como todas as suas funcionalidades. Ao operador compete apenas: realização de empréstimos, reservas, renovações e devoluções; cadastro e edição do registro de alunos. A UFAB oferece os seguintes cursos de graduação: Administração, Ciência da Computação, Direito, Engenharia Elétrica, Engenharia Espacial, Engenharia Mecatrônica, Matemática, Medicina, Nutrição, Odontologia, Psicologia e Veterinária. Os cursos de pós-graduação oferecidos são: Ciência da Computação, Engenharia Elétrica, Engenharia Espacial, Engenharia Mecatrônica e Psicologia. Arquivos Zi

# Atividades desenvolvidas

## 2.1 Sobre a Sprint 4

Na entrega da Sprint 4, foi nos dado o desafio de “absorver” o projeto de outro grupo, ou seja, foi-nos entregue o projeto até a Sprint 3 de outro grupo para que na nova entrega (Sprint 4) fizéssemos as mudanças requeridas pelo professor, que foi entregar os casos de uso 1 a 3 utilizando uma nova tecnologia Web.

Nossa equipe foi escolhida para absorver todo o projeto da equipe de Rauny e Lancelote.

# Sobre o projeto da equipe

De acordo com a apresentação feita pela dupla em sala de aula no dia 4 de junho, o projeto ficou com uma interface bastante atrativa e também muito bem formatada. Em opinião própria podemos dizer que o projeto estava atendendo com todos os requisitos das *Sprints* (exceto o envio dos e-mails). O projeto executava todo o processo de CRUD que tinha nos casos de uso, realizava empréstimos, reservava o livro, quitava as dividas, etc. Alem disso, a dupla conseguiu fazer com que gerasse em pdf e xls a relação de alunos inadimplentes e a relação de empréstimos.

## 3.1 Pontos positivos sobre o projeto

Sobre os pontos positivos do projeto da equipe temos alguns a ser citados. São eles:

* Boa usabilidade na interface do projeto: o sistema ficou bem atrativo e com facilidade de uso;
* Separou cada item de acervo com enums: isso ajudou muito na hora de realizar tarefas na classe Emprestimo.
* Usou o hibernate de uma forma mais complexa, porém no final foi a forma mais correta a ser feita;

## 3.2 Pontos Negativos

Assim como encontramos alguns pontos positivos, alguns pontos negativos foram identificados. São eles:

* Todo item de acervo tem uma editora, autores, etc. Esses parâmetros ficaram em apenas uma classe, quando deveriam estar em classes diferentes, por dois motivos: A) Ficaria melhor estruturado na hora de formar as classes que possuíam autores e editora;B) Na interface poderíamos formar uma lista de autores e editoras e ficaria mais fácil para o funcionário cadastrar. Não separamos as classes para não perder a estrutura do projeto, porém para a Sprint 3 que envolvia Emprestimos seria necessário;
* Os testes do projeto ficaram muito estranhos. Ao invés de testar os controllers para verificar se realmente aquela requisição estava sendo chamada, nos pareceu que ele estava apenas comparando os dados;
* A divisão dos pacotes poderia ter sido melhor: os mesmos poderiam ter dividido por itens de cervo como fizemos no nosso projeto.

# O que mudamos?

Sobre o que mudamos para poder atingir os requisitos da Sprint 4:

* Alguns atributos de itens do acervo foram removidos, pois não existe mais o caso de uso empréstimos.
* Modificação dos controllers para RestControllers, para que possa ser feita a comunicação com o front que é outra tecnologia.
* Reaproveitamento de parte das estruturas das views, pois continua utilizando bootstrap, só que este ultimo é o vue-bootstrap.
* Utilização de jquery para complementar a interação bootstrap.
* Utilização do Vue.js como framework para o desenvolvimento do frontend da aplicação.